

練習問題 1

下図の迷路を無向グラフでモデル化し、start を始点として goal が見つかるまで深さ優先探索と幅優先探索をそれぞれ行いなさい。モデル化は（講義で説明したように）曲がり角を頂点（ノード）とし、頂点間に直接の経路があれば辺で結ぶことにする。便宜上、それぞれの曲がり角には異なるアルファベットが割り付けてある。なお、スタック並びにキューに対して複数の頂点を格納することになった場合はアルファベット順に入力することとする。

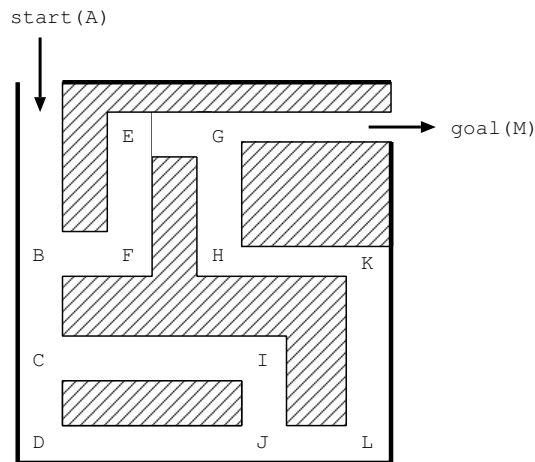


図 1 迷路

練習問題 2

上の練習問題を解くプログラムを作りなさい。

[解答 1]

- 深さ優先：start(A), B, F, E, G, goal(M)
- 幅優先：start(A), B, C, F, D, I, E, J, G, L, H, goal(M)

[解答 2]

(省略) メールで提出してもらえば添削して返します。