

# プログラミング演習

情報工学科2年生(前期)

担当: 阿萬 裕久

aman@cs.ehime-u.ac.jp

## 本講義の進め方

### ■ どちらかというと

- プログラミングが分からない
- 苦手である人

といった人たちを主な対象として進めます

## 本講義の基本資料

### ■ Web ページ

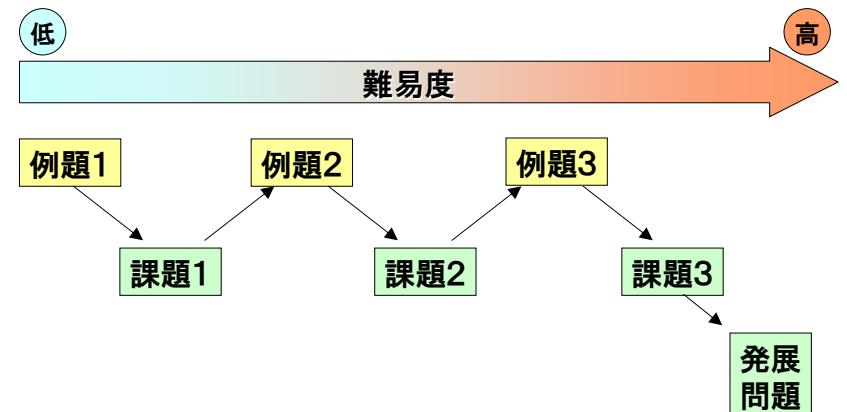
<http://www.hpc.cs.ehime-u.ac.jp/~aman/lecture/programming/>

※配布資料参照

### ■ 講義スライド

- 事前にダウンロードできるようにしておきます

## 毎回の講義の構成



## 大きく2グループに分けます

- プログラミングは得意
- 自分のペースでやっていきたい

講義の Web ページ  
に従って課題をこなして  
いってください

なるべく**後方に座**ってください

- プログラミングは苦手
- 説明を聞きながらやりたい

例題について順に  
解説していきますので  
話を聞いてください

なるべく**前方に座**ってください

## 毎回の出席表＋課題

- 出席表の**裏面** = 課題に関する解答欄
  - 成績(評定)の一部に使います
- **講義終了時に提出**してください。  
ただし、**課題が終わっていない人も**いると思いますので、**1週間以内にメールで**解答を送ってくればそれも**追加で受け付けます**。

## 全然理解できない人へ

ひょっとして...

- 基本中の基本からやり直したい
- 分からないことが多すぎる

**やる気があるなら私もサポートします**

どんどん質問に来てください(4号館803, メールも可)

**人数が多いようなら補習をやってもいいです**